



9. 競技規則 最新の（公財）日本サッカー協会競技規則による。但し、以下の項目については本大会規定を定める。

(1) 大会エントリー人数：選手 40 名以内 但し外国籍選手は 5 名以内。

チーム役員 10 名以内

(2) 試合へのエントリー：選手 18 名以内、但し外国籍選手は 3 名以内、スタッフ 6 名以内。

(3) メンバー表の提出：運営本部にてメンバー提出用紙を受け取り、キックオフ 90 分前までに選手証と共に提出する。

(4) ユニフォームカラーの決定

キックオフ 80 分前までに、運営本部にて着用ユニフォームを決定する。

各チーム担当者は、メンバー提出用紙と共に、ユニフォーム正・副一式（FP・GK 用共）を大会本部に持参すること。

(5) マッチコーディネーションミーティング

キックオフ 70 分前に実施する。監督及びチーム運営担当者が出席すること。

(6) 選手交代：試合中の選手交代は 3 名以内とする。延長戦において 4 人目の交代を行うことが出来る。

(7) 懲罰：本大会において退場を命じられた選手は、次の 1 試合を出場停止とする。

それ以降の処置については、本大会の規律・フェアプレー委員会で決定する。

本大会期間中、警告を 2 回受けた者は、次の 1 試合に出場できない。

10. 参加申込 大会への参加申込については、K I C K O F F システムにより以下の期限までに行うこと。

申込期限：2019 年 3 月 22 日（金）18 時まで

STEP①

K I C K O F F システムへの 2019 年度のチーム登録を 3 月 14 日（木）までに完了させる。  
K I C K O F F への選手登録は、3 月 22 日（金）までに登録料の送金を含めて完了させること。

STEP②

K I C K O F F システムによる大会参加申込み ※STEP①が完了後、3 月 15 日（金）より、申請可能となる。

※申込み締め切り後の変更・追加については一切認めない。

※大学予選参加チームは、代表決定戦進出の 8 チームともに、参加申込手続きを行う事。

STEP③

本大会プログラム制作用に、以下のデータをメールにより提出する事。

・チームエンブレム

・チーム集合写真（プログラム掲載用ですので、高解像度のデータをお願いします）

※選手・スタッフ情報等は、KICKOFF での登録データを利用します。

・提出先：**2019-ofa-championship@osaka-fa.or.jp**

11. 参加料 1 チーム 50,000 円とし、下記口座に 2019 年 3 月 26 日（火） までに振込むこと。

※大学予選参加チームは、代表決定次第振込むこと。

尚、振込人名義には必ずチーム名を入れること。

口座名：三菱 U F J 銀行 堂島支店

普通預金 1 2 5 0 8 6 0（シャ）オオサカフサッカーキョウカイ

※納入後の参加料は返金しない。

※大会参加にかかる経費は全て参加チームの負担とする。

## 12. ユニフォーム

- (1) ユニフォーム（シャツ・ショーツ・ソックス）については、正の他に副として、正と色彩が異なり判別しやすいユニフォームを参加申込書に記載し、各試合に必ず携行すること（FP・GK用共）。
- (2) シャツの前面・背面に参加申込書に登録した選手番号を付けること。
- (3) ユニフォームの色・選手番号は、参加申込締切日以後の変更を認めない。
  
- (4) ユニフォームへの広告表示については（公財）日本サッカー協会「ユニフォーム規程」に基づき承認された場合のみこれを認める。
- (5) その他の事項については（公財）日本サッカー協会「ユニフォーム規程」に則る。

## 13. 試合球 モルテン F5E5000 （第98回天皇杯使用球）

マルチボールシステムを採用する。

※マルチボールの数は、マッチコーディネーションミーティング時に通知

## 14. 組合せ 別紙のとおり

## 15. その他

- (1) 本大会の優勝チームには、天皇杯 JFA 第99回全日本サッカー選手権大会の大阪府代表の資格が与えられる。なお、代表資格の辞退は出来ない。
- (2) 上記により、天皇杯 JFA 第99回全日本サッカー選手権大会への広報資料等の準備及び本大会のプログラム作成のため、各チームは当協会からの資料作成・提供要請に協力すること。**※天皇杯本大会プログラム用資料の提出締め切りは、4月24日(日)**  
**※決勝戦進出チームは、必ず対応すること**

**提出先：2019-ofa-championship@osaka-fa.or.jp**

- (3) 各試合の登録選手の出場資格は、電子選手証により確認する。  
電子選手証は、KICKOFF から出力できる「登録選手一覧」若しくは、個別の電子選手証を印刷したもの、若しくはPC・スマートフォン等により表示された画面により確認を行う。但し、いずれの方法の場合でも、顔写真が登録されていない選手については無効とする。
- (4) 大会規定に違反し、その他不都合な行為があった時は、そのチームの出場を停止する。
- (5) 大会要項に規定されていない事項については大会実施委員会において協議の上、決定する。

以上