

2025年度2部リーグ昇格決定戦 要項

大阪府社会人サッカー連盟

1. 日程・会場・対戦

決定戦：2025年3月1日（日） J-GREEN 堺 S8 17:10 キックオフ

OsakaCitySC Reserves(3部D) — ARRETER(3部H)

2. 参加費：20,000円（振込期限2/20）

銀行振込先：三菱UFJ銀行 堂島支店 普通 0192343

一般社団法人大阪府サッカー協会

3. 参加資格

- ・2025年度（一社）大阪府サッカー協会、及び大阪府社会人サッカー連盟に加盟するチームであって、次の資格を有するものに限る。
- ・2025年度に登録した選手で、2025年度（公財）日本サッカー協会発行の電子登録証もしくは印刷されたもの（鮮明であること）を持っていること。
- ・参加選手は、他のチームに二重登録されていないこと。
- ・登録は、10月31日（木）までに申請済みの選手が出場可能
以後の登録（移籍・追加）については、この大会に出場できない。
2月20日（金）までに参加の意思決定を社会人連盟に連絡すること。

4. 試合方法

- ・3部8チーム編成、2位ランクの上位チームと、3部9チーム編成、2位チームの敗戦数が同じの場合、決定戦にて、昇格チームを決定する。
- ・試合時間は70分とする。
- ・選手交替は出場リストに記入された交替要員9名の中から、試合中5名までとする。交代回数については3回までとする（ハーフタイムは除く）
- ・ベンチ入りスタッフは6名までとする。メンバー表のスタッフ欄に1~6番の表記で記入すること。
- ・試合毎に、電子登録証もしくは印刷されたものを提示し、メンバー表の提出は試合開始30分前とする。
- ・試合球は検定球とし、各チーム持参すること。
- ・ハーフタイムのインターバルは10分を限度とする。
- ・試合開始時11名未満のチームは棄権負けとする。
- ・勝敗が決しない時は、PK方式で勝敗を決定する。

※出場に関しては辞退を認める。2/20までに連盟に連絡すること。

5. 競技規則

2024/2025年 (公財) 日本サッカー協会競技規則によるものとする。

6. ユニフォーム (上衣・パンツ・ストッキング)

- ☆ 公益財団法人日本サッカー協会のユニフォーム規定を適用する。
- ☆ メンバー表提出時に正副2着 (GKも含む) のユニフォームを提示する。
 - ・事前の両チームの協議で着用するユニフォームが決まらない場合、審判員または大会役員が着用するユニフォームを決定する。
 - ・黒色または紺色等のユニフォームは認めない。

※公益財団法人日本サッカー協会ユニフォーム規定

第4条 (ユニフォームの色彩)

1. ユニフォームのうちシャツの色彩は、審判員が通常着用する黒色と明確に判別し得るものでなければならない。
- ☆ 半袖ユニフォームの下にアンダーシャツを着用する場合は、ユニフォーム袖の主たる色と同色であること。(同系統色は認めない)
- ☆ パンツの下にアンダーパンツ、タイツを着用する場合もパンツと同色であること。(同系統色は認めない)
- ☆ ストッキングにテープまたは同様な材質のものを外部に着用する場合、着用する部分のストッキングの色と同じもの (同系統色は認めない)
また、ストッキングを切って加工する場合も下のソックスと同じ色とする及びストッキングを切って加工し、下のソックスが異色となる場合も同様とする。異色となる場合にはくるぶしが隠れるところまでテープを巻くこと。
(同系統色は認めない)
- ☆ 公益財団法人日本サッカー協会に申請し、認定されている広告入りユニフォームの着用は可能。認定されていない広告入りユニフォームを着用の時は、広告にマスキングが必要。

7. 罰則

- ☆ 試合開始時に11名未満のチームは棄権負けとする。
- ☆ 異色のユニフォームが用意できなかったチームは、棄権負けとする場合がある。
- ☆ 2025年度の電子登録証、もしくは印刷されたものの提示がない選手、及び背番号がないユニフォームでの試合出場は認めない。
- ☆ 参加資格に問題のあったチームは、以後の処置について連盟の裁定に従う。
- ☆ 試合中、退場を命じられた場合は次の試合の出場を停止する。以後の処置については連盟の裁定によるものとする。
- ☆ 本大会の警告の累積及び累積による出場停止処分は、他大会には影響しない。

8. その他

- ☆ 両チームはグランド管理者の要請に従い、会場設営・撤収に協力すること。
- ☆ 本大会の勝利チームは、2026年度大阪府社会人サッカー2部リーグに所属する。
- ☆ 開催中の第14回社会人カップの日程と重複した場合、日程調整は行わない。
- ☆ 2/20までに参加費の振込がない場合、参加意思がなく、辞退したものと判断する。